

MALLA CURRICULAR DE LA CARRERA DE DESARROLLO DE SOFTWARE

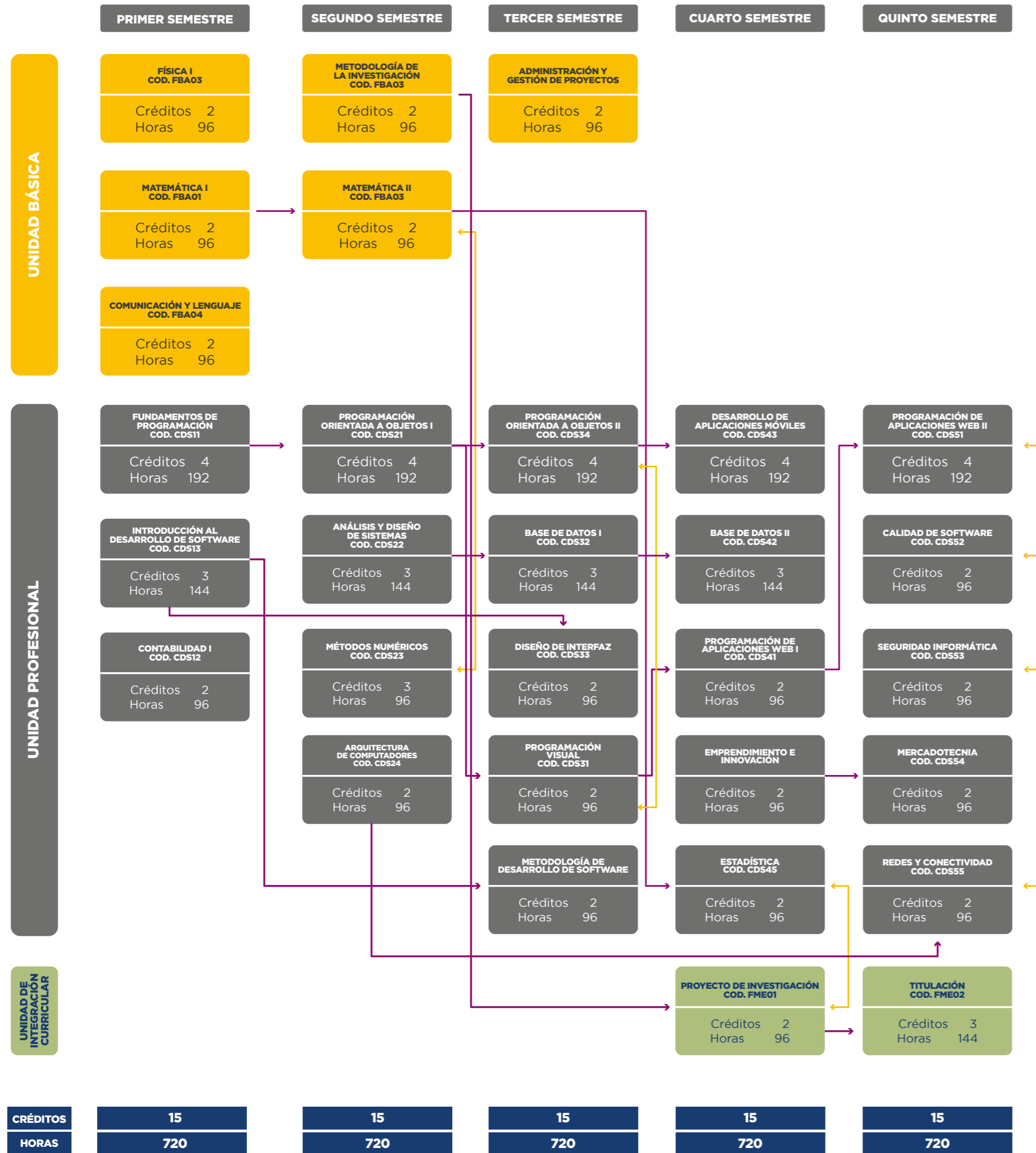


TABLA RESUMEN

1. Componentes de Organización del Aprendizaje	Horas
Aprendizaje en contacto con el Docente	1200
Aprendizaje Práctico Experimental	1000
Aprendizaje Autónomo	800
Total horas	3000

2. Prácticas Preprofesionales	Horas
Prácticas Pre-profesionales	240
Vinculación con la Sociedad	120
Total horas	360

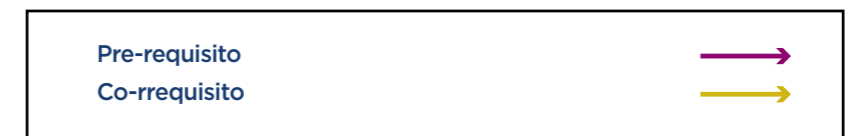
3. Unidad de Integración Curricular	Horas
Proyecto de Investigación	96
Titulación	144
Total horas	240

TOTAL HORAS DE LA CARRERA (1+2+3)	3600
--	-------------

4. Unidad de Organización Curricular	Horas
Unidad Básica	576
Unidad Profesional	2784
Unidad de Integración Curricular	240
Total horas 4	3600

5. Número de Asignaturas	30
---------------------------------	-----------

6. Requisito para Graduación
Nivel de suficiencia B1 en el idioma Inglés



TOTAL CRÉDITOS/HORAS
75
3600